玩京志

RETRO GAMING HISTORY

老游戏

『アーマード・コア』

克莱因 2 火星

古代文明

2025

WAR ROBOT SCIENCE FICTION MANGIZE

《装甲核心专辑2》

VOL.23

日 本 黄 金 年 代 的 科 幻 · 战 争 · 机 甲 游 戏

老游戏玩家志

RETRO GAME HISTORY

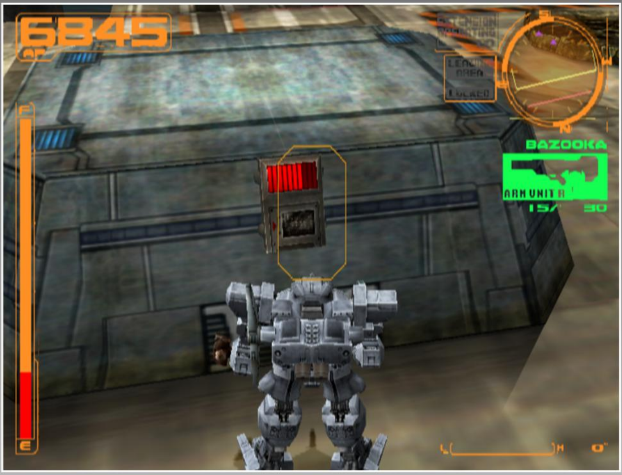
1 游戏介绍

随着次时代主机的争霸拉开帷幕，《装甲核心》系列在Ps主机上经历了三作的更迭后、游戏的正统续作《装甲核心2》终于是发布在了PS2主机上。

总体来说，本作作为次时代主机上的首款作品，声画上确实有了不小的进步、但此时机能未吃透。而游戏的系统在原来的基础上做了一些改革，同时又调整了一些细节方面的东西。

01 GAME SYSTEM

界面操作说明



内容	说明
左上角	AP、玩家的装甲值、即血量
右上角	雷达、可显示敌人和任务的区域范围
画面	游戏关卡画面
左下角	机体的能量条、开火或喷射时会消耗
右下角	机体的热量槽、中弹或OB时回增加
雷达下方绿LOGO	目前所使用的武器/剩余弹药数量
画面中间矩形条	武器锁定区、脱离范围1-2秒后需再次锁定

PS2版 游戏键位说明

键位	按键说明
△ button	切换武器
□ button	左武器开火
X button	推进器喷射
○ button	格斗/操作
Select button	暂停
Start button	退出游戏/地图/跳过动画
L1 button	向左平行移动
R1 button	向右平行移动
L2 button	视角移动-向上
R2 button	视角移动-向下
L3 button	启动、停止EXTENSION零件功能
R3 button	启动、停止OB
Cross Bond	自机移动

CONTROL EXPERIENCE

《装甲核心2》的键位方面跟Ps系列比起来变化几乎不大、就多一个了R3。玩PS2模拟器Pcsx2的话仍然把移动默认使用的是十字键的键位改成遥感。R3的OB则改为十字键的某一个。此外游戏界面则多了一些细微的调整和改动。

2 战斗系统的调整

《装甲核心2》的进步不仅体现在CG动画和游戏画面的提升上，战斗系统方面也进行了适度的调整和改进，在前作的基础上增加了不少新的花样。

大的调整主要包括以下三点：「OB系统」「热量积蓄系统」和「火控调整」。特别是「火控调整」，增加了锁定难度。不过到了如今最新的《装甲核心6》中，火控已经变成了自动锁定。

01 OVERED BOOST
超增压系统

本作新增的系统之一、一般简称OB，如同片头动画里所展示的那样，主要作用是能够让机体在短时间内进行非常高速的机动。

使用方法很简单，在任务或竞技场对战中，按一下R3（默认键位）,机体在极短时间的蓄能后，就能以非常快的速度向某个指定的方向发起高速冲刺、除非玩家再按一下R3选择停止，否则直到画面左边的能量条耗尽才会则停止动作。而在游戏中的作用，首先是在一些限时的任务中，可以加速赶路。其次是在和敌AC交战时，用此功能辅助战斗。当然，OB的缺点是会让机体迅速过热。虽然上手虽然简单，但用好则有一定难度。

02 CALORIFIC SYSTEM
机体热量积蓄系统

本作新增的系统之一、当任务或对战中机体中弹、或使用OB时，右下角的热量槽就会不断积蓄。当热量槽超过阀值时、在一定时间内机体会不断掉血（此时AP的颜色也会变红）。而武器同样也做了发热量的设定，在游戏中、实弹武器发热量高、能量武器发热量低。

或许是为了贴近现实、制作组才有了这样的想法，让机体有了“积热和散热”的概念。但实际体验时就是个会不断掉血的糟糕设定，不过也没有“热量管理系统模拟器”这个说法讲的那么夸张。

除了竞技场大赛会经常体验到，在剧情任务时也只是偶尔会碰上。

03 CALORIFIC SYSTEM

火控系统的调整

本作中对锁定的判断进行了大幅度的调整。
一是如果一旦目标脱离自机的锁定区域一定时间，就无法锁定开火，比如再次进行手动锁定。
不过为了照顾玩家，在普通难度下，锁定框的范围会比较大。二是弹道武器的火控UI做了优化，除了原先的一条X轴，还多了一个小锁定狂，这使得对敌机的跟踪和锁定更加方便。
此外也可以在系统菜单中添加关于火控的UI。

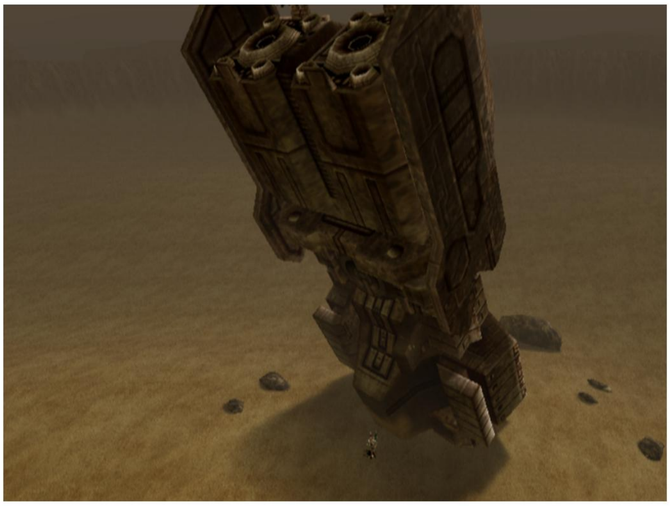
3 装配系统的扩充

《装甲核心2》中在机体装配方面，大幅做出了内容扩充。
主要在原本架构的基础上、新增了「散热器」、「内装系统」、「外挂装置」三大类型的零件。
其中「散热器」主要对应的是机体的散热能力，而另外两种零件，安装上后能够让机体增加各种主动或被动的防御能力、提升一定机动性和火力等等。当然这些零件全部都是要算重量的。

01 FLOAT PARTS

浮筒型脚部！

本作新增的一种新型脚部零件，可以让玩家在原本无法立足的水面等特殊地形（包括热岩浆以及地热陷阱等）上进行毫无限制的移动、同时也可以进行低空悬浮，但代价是无法安装推进器，因此无法进行OB，同时AP也不会太高。
另外需要注意的是、也不能在上述特殊环境使用大型加特林或肩载大型激光加农炮等需要架设的重武器，使用的话会直接沉底结束任务。在本作中，浮筒脚用的到的关卡比较少，实属有些鸡肋（2代的资料片《另一个时代》中倒是真的可以派上用场了）。



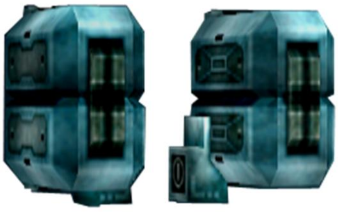
EXTRA 04

QUICK SKILLS

对战快捷技巧

本作中大赛的对手，后30名次的选手中是隔几个会出现一个难打的对手、而排名前列的基本上都非常强悍。
众所周知，只要你手速够快，在战斗开始后是可以进行先手攻击的。这一点在交战时还是很重要的。
最早期的对手，建议使用圆顶竞技场这张图，因为有可以蹲点阴人的角落可以蹲守。武器的选择方面，则不要太在意威力，左手武器以使用高射速武器为主，比如ZWG-HG/111型手枪。高射速，只要不断命中，很容易让对手处在不断反动的状态，这样一来就很容易战胜对手。
而到了游戏中期、能够购买EWX-VLS241这款肩扛式垂直导弹发射器的时候，就可以使用法纳撞击坑这张图。
只要你站到废弃宇宙船的顶端、那基本上大部分的对手可以无伤过。同样的道理最后挑战NO.1的时候，试试废弃高速公路这张图。

L ARM WEAPOMS
ZWG-HG/111>>



BACK UNITS
EWX-VLS241>>

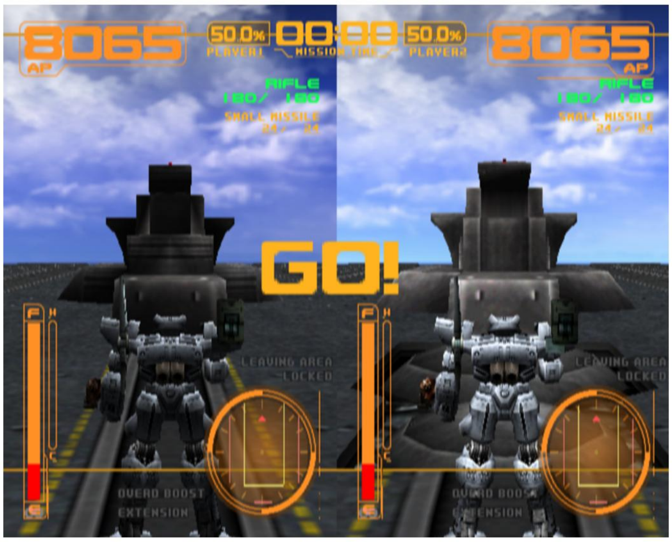
7 对战模式

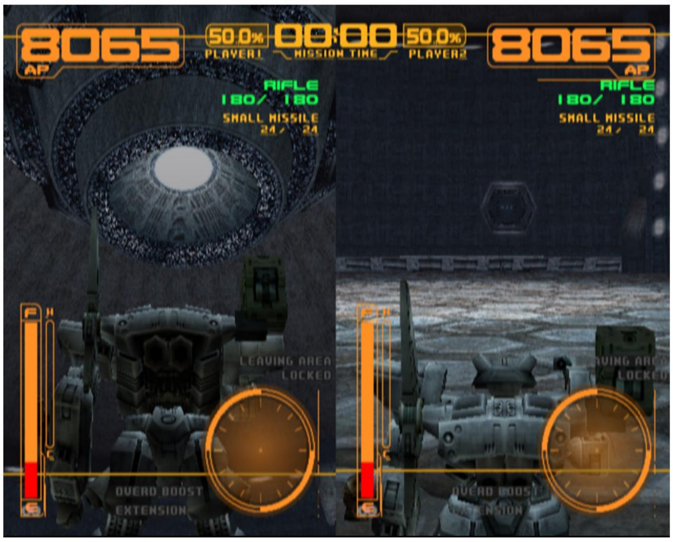
在本作《装甲核心2》中、仍然保留了比较有特色的双人对战模式。

在进入游戏后选择「APLIT-SCREEN VS」菜单就可以进入该模式。

两名玩家可以自由的组装机体，装配完毕后再选择对战地图，本作一共可以选择八张地图，包含了『翠绿航母甲板』、『深渊设施』、『火星星环』等非常具有特色的场景。全部设置完毕后选择「VS START」开始正式对战。画面采用了分割的形式，1P和2P各占屏幕的半边，在战斗区域内进行战斗。

最终以一方被击落结束。



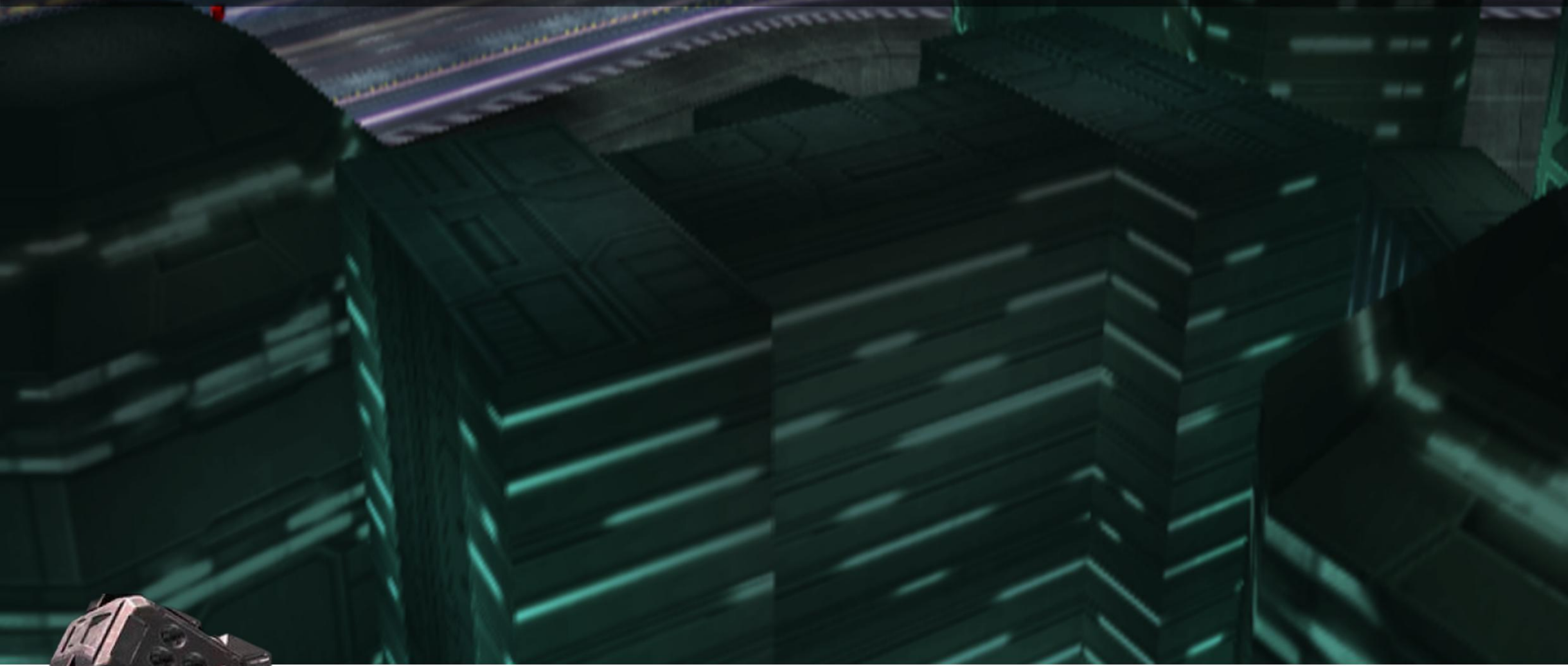


PROLOGUE
序幕

地球历223年。
在被称呼为最后一场浩劫的「大破坏」之后、往地下移居住处的人类又渡过了100多年的岁月。期间又经历了一场横跨30年的大深度战争。人类好不容易赢得的生存机会又变的再度渺茫起来。
不过、转机却悄然而至。
以在大破坏以前所进行的火星移居计划被发现为契机、人类打算再度迎来繁荣的阶段。
而地下世界的人们在经过了对立的时代后新成立的统治机构「地球政府」。政府以恢复已疲惫不堪的地球环境为第一义务、奖励民众移居火星。
但这一政策长期发展却最终招致了恶果、并助长了火星秩序的丧失。而曾经掌握着地下世界权柄的那几家企业，在大深度战争后，于地球政府成立的同时也被赶下了权利的宝座。
不过由于得到了火星这一片新天地，讽刺的是这些贪婪的资本又在慢慢取回自己的特权……
争夺火星主导权的翠绿公司和吉奥-矩阵公司这2家企业、以及巧妙在两者间周旋的另外一家巴列那公司。
统治机构L.C.C虽然想确立地球主导的政治体系、但一直未能提出有效的对策。
就在这样的状况中、有一名渡鸦为了追寻战斗和腐肉、从地球飞向了那红色大地的尽头。

「给新人渡鸦」来自「纳维斯-康科德公司」

「欢迎来到火星。今后希望你作为我们纳维斯-康科德公司旗下的一名渡鸦进行工作。往后也请多多指教了。
现在的火星通过「地球环境化计划」、伴随着行星地球化、获得了极速的发展。
但另一方面、伴随着火星社会的成熟、原本潜在的企业间的对立以及利益争夺也日趋激烈。
因此，火星各地时常会有络绎不绝的争斗产生。作为渡鸦来说倒是非常理想的工作环境。只要有实力无论如何都能够活跃与任务中吧。
还有一点，存在为了渡鸦而开设的竞技场竞技、所有的渡鸦都要注册。当然你也已经注册完毕。现在的你，作为渡鸦待在最下层的位置。之后要根据你的活跃情况而定了。今后也会定期联络、请别忘了随时检查。那么再见。」



「致新伙伴」

邮件

MAIL

CONCORD

FROM NELL AULTER

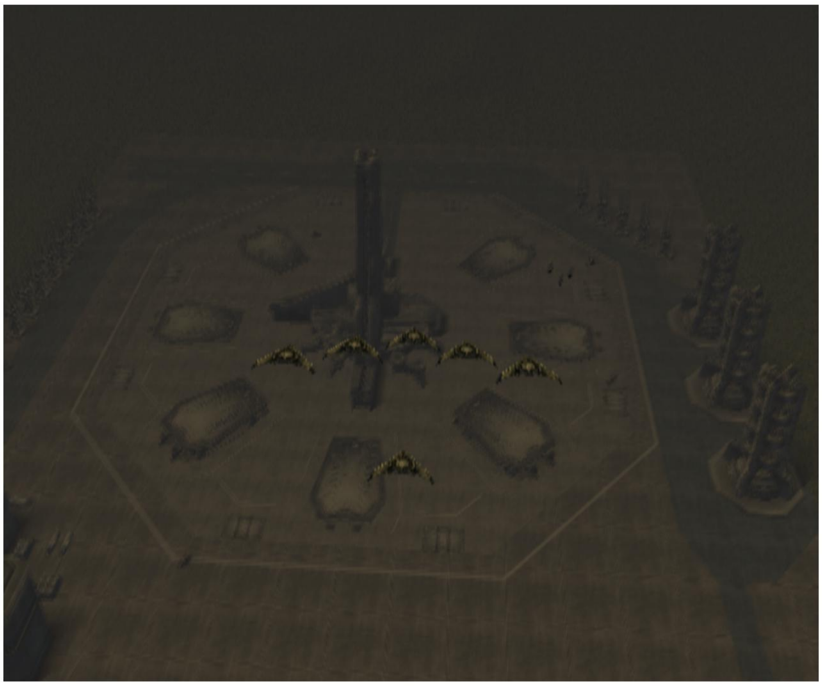
「初次见面、渡鸦。我是隶属于纳维斯康科德公司、涉外事务官、内尔·艾尔特。
包括协调委托业务、在作战任务中负责通讯支援业务、作为你的管理人负责总体业务。
我们能合作到什么时候得看你接下来的表现，总之请多多指教了。
虽然急了点但现在已经有工作要做了。
作为渡鸦来说是等级相当低的工作、不过是最适合用来适应技术的吧。
请认认真真的进行处理。
有一事要告诉身为渡鸦的你、
『有会飞的鸟、也有不会飞的鸟』
对渡鸦而言，是唯一的真相。
祈祷你是一只会飞的鸟儿。」

MISION 10 「保卫机场」

「空港防衛 」

位置：火星 比鲁菲斯机场、作战代号『甜蜜蜜』

MISSION START >>



ARMORED CORE 2

MISSION BRIEFING
[SWEET SWEET]

SOUND ONLY

SUCCESS RATE
0081

委托内容:
有情报显示、有人针对作为往返火星地球间重要地点的比鲁菲鲁机场制定了袭击计划。
而机场方面、预定会抵达我们地球政府所派遣而来的宇宙飞船、恐怕那些人就是预料到了这情况才进行的计划。
其目的应该是破坏机场、阻止宇宙飞船的着陆。虽然敌人的身份不明、但应该是被金钱所雇佣的企业的爪牙。我方作为火星的统治机构、对于扰乱火星秩序之流、理所应当的必然会给予处罚。
委托保卫机场。希望能够自敌人的攻击下守护住该机场最重要的地方：起降电梯。我方也会派遣出警备部队、望能以共同作战这样的形式来执行任务。
就算敌人不出现、也会支付报酬和奖金。
已经是足够优渥的条件了对吧、应该没有不签的理由。

ENEMY LIST

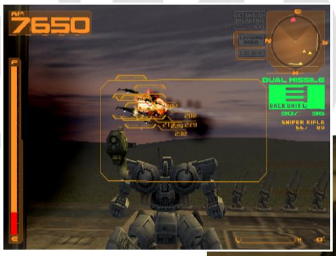
INTERCEPTOR LADYBIRD *22
BOMBER SANCTUARY *1

COMMUNICATION RADIO NELL AULTER

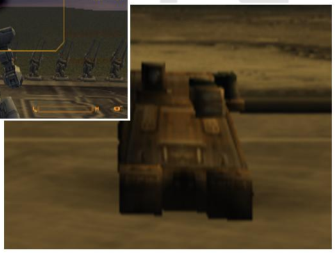
出现了未经身份确认的部队。请立刻进行拦截。警备队方面准备了弹药补给车。当然费用还是我方承担，使用时请三思。

本关任务指引

战斗前带好足够的防空导弹和远程的狙击步枪，FCS也要远程类型。本关的敌人都是飞行型单位。不用顾忌弹药、弹药耗尽的话可以去地面上的补给车补给。一开始小型战斗机一六架为一波次靠近，全部歼灭后目标的大型轰炸机登场，不过火力很弱，只有装甲较厚。



通讯员：
「请注意避免攻击升降装置，别忘了任务的内容。」



通讯员：
「敌大型轰炸机靠近。」

邮件
MAIL
CONCORD
FROM LCC

「感谢信」

「渡鸦、任务辛苦了。多亏了你才能将他们迎接来火星。这样一样终于可以发起行动了呢。今后能够推动火星的将是我们LCC。」

「从云盛世公司」

邮件
MAIL
CONCORD
FROM CONCORD

「丛云盛世公司所留存的火星调查记录里、留下了“生物兵器迪索达是火星的古代文明所创造的守卫”的描述。此外也有描述，从其的“生态”来看、“迪索达”们并非是有意识的自我行动，而是由某种类似“司令塔”一样的存在所控制假如这是事实的话，控制“迪索达”的系统应该存在才对，但是目前，没有确认到有类似像这样的东西。反过来如果能发现控制装置，将这种生物兵器掌握在手中的话，掌握整颗火星也是不过易如反掌了对吧。」

PROFLIE
001
火星调查记录

PROFLIE
002
迪索达研究报告

MURAKUMO

全灭敌人后……

斯特朗：
「做的好啊，看起来敌人差不多是全灭了呢……变的技术非凡了呢。」

「克莱因所说之事也未必是杞人忧天。你很**危险**、给我消失吧！」

与渡鸦斯特朗的对决，对方是强化人，而且机体的性能也非常强大，能见度也极差，所以免不了是一场苦战。实在打不过的话可以试试“竞技场无赖打法”。

MISSION CODE
[NIGHT FLYER]

SOUND ONLY

NELL AULTER

00:06:15:22

确认高排名AC“十戒”、配备有链炮、垂直发射导弹、重型巴祖卡火箭炮等重火力。

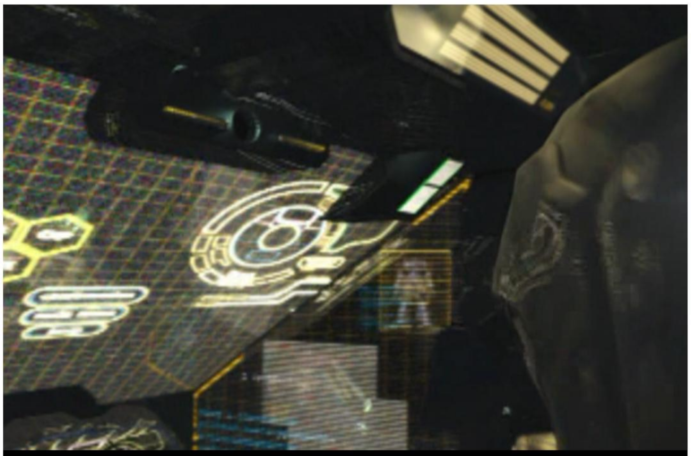
被盯上的无名渡鸦

老把式渡鸦斯特朗临死前的呢喃透露了一个消息，他与惊恐者特种部队的队长雷奥斯·克莱因是相识的，而斯特朗伙同其他人来搞刺杀，只能说明渡鸦已经成为了雷奥斯·克莱因心中的一根尖刺，才不惜授意相识之人搞这种卑劣的偷袭。之后渡鸦的飞行之路恐怕会愈加艰难。

「致全体渡鸦」

邮件
MAIL
CONCORD
FROM LEOS KLEIN

「企业、政府、LCC……渡鸦、我们实在是太过束缚。
『构筑起对渡鸦来说自由的天地』。
有此意愿者就和我一起来吧。」



地球政府发来邮件标题「致全体渡鸦」

MESSAGE

「这里是地球政府。现在、LCC方面伴随着特种部队的叛乱和最高长官死亡所造成的指挥系统的混乱，实际上已经陷入了瘫痪的状态。确认事态后、目前由我们地球政府暂时接过LCC的火星统治权。眼下的目标，是镇压以雷奥斯 · 克莱因为首的所有叛乱份子。希望能得到诸位的理解和协助。」

FINAL MISSION

火卫一「火星古代遺迹」

OPERATION

START TIME

00:09:20

LOCATION: RAPTURE JUNCTION
STATION BLISS

脚部系-最高速型 FLOAT LEGS HIGH SPED

一种移动速度远超任何一款同期产品的全新浮筒脚部、拥有最快的速度和不错的防御，不过相对的，载荷不是很高。

AC2 AHOTHER AGE GAME NEW PARTS[2]

NEW WEAPON

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMI-SPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING

AC

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT IN-CREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMI-SPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING

轻泽步枪 KARUSAWA LASER RIFLE

一种弱化版的唐泽步枪，在重量大幅减轻的同时威力也大幅减轻。好处是携带请便、武器的射击速度也更快一些。

地面鱼雷 GROUND TORPEDP

一种可以发射出“地面鱼雷”的新型导弹发射装置，一次性可以向目标齐射4枚威力巨大的弹体，适合对付低速或大型固定目标。

火焰导弹 SPECIAL MISSILE

携带燃烧弹战斗部的特种导弹发射器，命中目标后所产生的高热会让对手机体在短时间内积蓄惊人的热量，即便是最新型的散热器也会直接失灵。

实体短刃 DAGGER

用新型金属材料打造的AC用近距离格斗武器，其对装甲目标的伤害甚至高过大名鼎鼎的“月光”型激光格斗刃。

EXTRA 03 OB HEART

OB热量导入

本作中、机体在使用OB进行短距离高速喷射时也导入了热量的概念。

具体来说、机体的核心零件新增了耐热量的参数设定。当机体在使用OB时，热量会不断积蓄，而当温度超过核心零件的耐热量时、机体就会开始过热，AP也会如遭受过多的武器打击那样，开始在一定时间内不断减少。

PROLOGUE 序幕

在火星上、由雷奥斯 · 克莱因所主导的政变事件发生后过去了五年……

在火星骚乱之后、地球政府为了收拾残局和复兴火星、不得不花费了大量的精力和物力。特别为了恢复和维持几乎丧失了所有实权机构的火星的秩序，必须发挥出强有力的统帅能力，因此增强军备成了无法避免的状况。

而对于另外一方当事者的各大企业来说，政府方面极速增加的军事实力、使他们对自己的生存产生了强烈的危机感、因此悄咪咪的在暗中强化各自的军备。

就这样、政府和企业间的关系开始慢慢恶化、局势陷入了深深的混沌之中。

急于确保军事实力的政府、不得不以消极的态度对待起地表世界的开发，地下世界朝地表世界的移民计划开始明显的迟缓起来。

受30年战争的影响，在居住环境受到致命打击的大量地下都市中、现在的政府以及企业们对地下世界的居民呈现出漠视的姿态，因此那里的人们开始了反抗，各地小规模的武装暴动变得频繁起来。

地球历228年，战斗的舞台中心又回到了地球。

新艾萨克城

ネオ・アイザック

Average difficulty

01

出现条件：初始

NERVES CONCORD

NERVES CONCORD

The mission for Ravens

***NERVES CONCORD MERCENARY
AGENCY [C] AND OTHER SERVICE BROKERAGE SPCIALIST***

MISION 01 「清除武装集团」

武装集团排除

位置：地球 新艾萨克城大型电梯下方地下都市

ARMORED CORE 2

ANOTHER AGE

MISSION BRIEFING
[WISH HAND]

SOUND ONLY

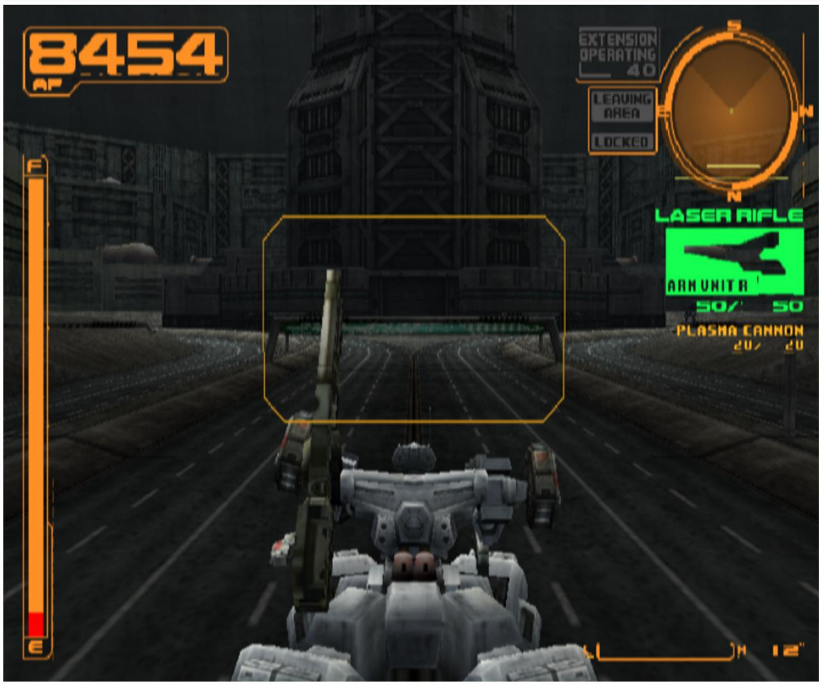
SUCCESS RATE
0075

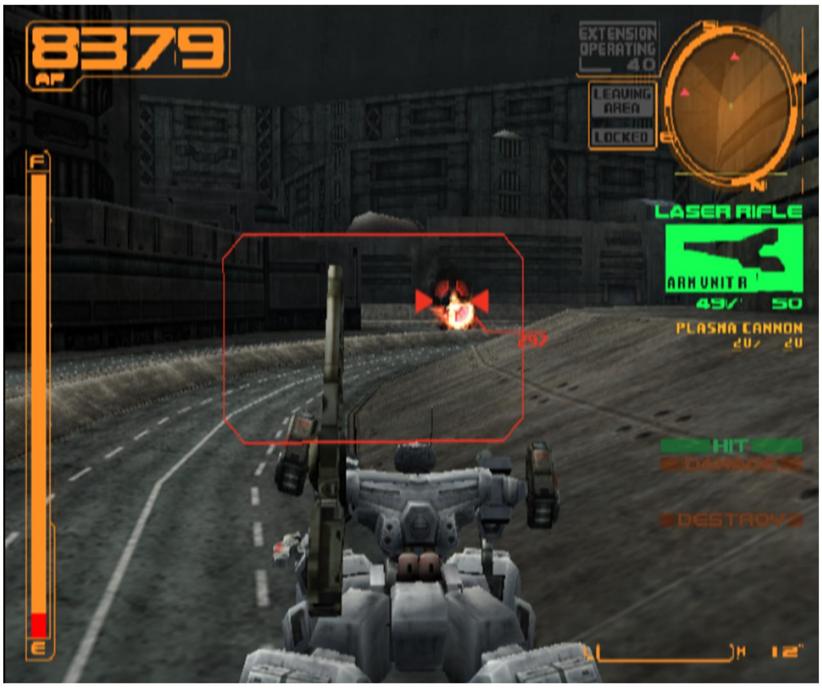
委托内容:
望立刻前往新艾萨克城。现在正在建造的大型电梯设施的底部的地下都市，被非法武装集团“印迪斯”所占据。这个武装集团，敌视政府或大型企业等权利机构，是个在各地进行恐怖活动的反体制组织。而这次，他们或是为了反对电梯的的建造而采取的行动。
这次的委托内容，是消灭占据了都市的印迪斯武装份子。希望能让这些人明白、反抗我们，扰乱秩序的行为到底意味着什么。
他们作为非法武装虽然拥有不可以小瞧的武器装备，但到底只是一群乌合之众。对渡鸦来说应该是比较容易的容物吧。
望尽快处理。
综上、期待会有好的报告。

ENEMY LIST

MT WILD GOOSE *6
MT TURBULENCE *1

MISSION START >>





COMMUNICATION RADIO — OPERATOR

敌人是以MT为中心的小规模部队，请切实的进行处理。

NEW JOURNEY

开启资料片的新征途

如果有前作《装甲核心2》的存档话，本作可以继承前存档，以成熟的装备开始攻略会轻松很多，完全没有前作新手开荒时的窘迫。

如果是新作开始的话，游戏则会提供给10WZ资金以供玩家采购。游戏大地图上一开始只有少数区域开放，随着完成任务数的增加，会自动解锁新的区域或新的关卡，攻略完一整个区域后会送上一份零件礼包。虽然大地图完全开放，区域可以随意攻略，但每个区域难度不同、中期开始还会遇到难度很高的任务。

MISSION ABOUT

《清除武装集团》《破坏新型MT》《袭击运输车辆》《防卫电梯设施》《救援企业部队》《追击抢夺部队》

奥尔科特第二海面基地

监督局

MISION **09** 「强攻海面基地」

海上基地強襲

位置：地球 奥尔科特海·监督局第二海面基地

ARMORED CORE 2

ANOTHER AGE

MISSION BRIEFING
[SUN FACE]

SOUND ONLY

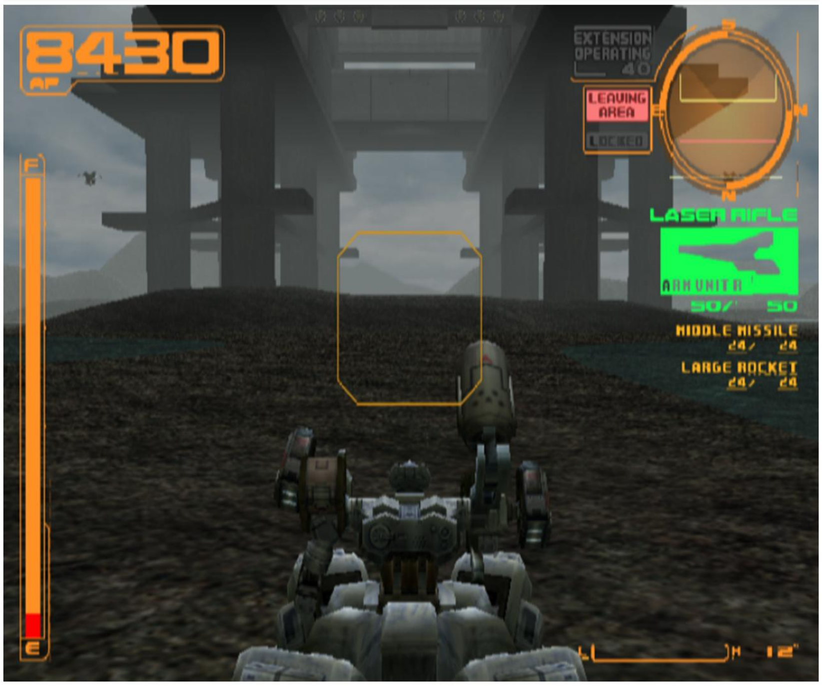
SUCCESS RATE
0045

委托内容:
这次的委托、是去攻击尔科特海上的监督局海面基地。
管辖这片区域的孔眼城监督局以维持海上治安或防止污染为名义，对在该海域航行的船舶进行攻击或者没收运输的物资。因为监督局的管制、担忧经济损失的我们企业体、根据和平协商、达成了合意，决定对海面设施发起攻击。作为提出者的我方公司则作为诸企业的代表而发起委托。
现在、海域一带因为干旱水位下降，地形应当最适合进攻。为了让企业能够自由活动，本次作战请务必成功。
请多指教拜托了。

ENEMY LIST

GUN BATTERIES BARDOT *6
GUN BATTERIES BROADBILL *5
GUN BATTERIES DANES *5
MT CRADLE *99

MISSION START >>



COMMUNICATION RADIO OPERATOR

请破坏基地上的所有炮台。

MISSION

本关任务指引

目标是歼灭部署在基地上的所有炮台。首先解决底层的激光炮台，再跳到基地的平台上，一个个的逐层拔去目标。期间会不断有可变飞行MT进行骚扰、所以初期前要带上防空装备。本区域结束后系统会送上轻型的肩扛式榴弹炮作为奖励。

BACK UNIT
EWR-L24

BACK UNIT
ZWM-M24/1M1

EWG-GN-B1
BACK UNIT

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMI-SPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERROR-IST ATTACKS, AND ETHNIC INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING

MISSION ABOUT

《救援运输船》《飞行测试支援》《佯攻海面基地》《防御海面基地》《袭击武装运输船》《强攻航行舰队》《护卫戴姆运输航线》《同温层强袭》《强攻海面基地》

MISSION LIST

区域	OPERATION	MISSION
新艾萨克城	OPERATION 希望之手	MISSION 消灭武装集团
新艾萨克城	OPERATION 倒吊嗯	MISSION 防卫电梯设施
新艾萨克城	OPERATION 速度恶魔	MISSION 救援企业部队
旧扎姆城	OPERATION 匡塞特小屋	MISSION 阻止破坏轰炸机
旧扎姆城	OPERATION 嘴巴	MISSION 破坏安保系统
旧扎姆城	OPERATION 独狼	MISSION 渡鸦评价测试
旧加尔城	OPERATION 敲门	MISSION 拦截强攻部队
旧加尔城	OPERATION 赠品聚会	MISSION 夺回军事物资仓库
旧加尔城	OPERATION 儿童玩偶盒	MISSION 占领军事物资仓库
霍伊克岩山	OPERATION 财宝	MISSION 强攻高山基地
霍伊克岩山	OPERATION 洗衣机	MISSION 清除废坑内部队
霍伊克岩山	OPERATION 摇摆不定	MISSION 废坑内部队再清除
扎姆大沙漠	OPERATION 大雨成灾	MISSION 阻止运输部队空降
扎姆大沙漠	OPERATION 处子之路	MISSION 打开旧设施内出入口
扎姆大沙漠	OPERATION 工厂	MISSION 消灭所有入侵者
扎姆大沙漠	OPERATION 诡雷	MISSION 调查未确认领域
扎姆大沙漠	OPERATION 正午时分	MISSION 击破大型兵器
巴勒斯山岭	OPERATION 环形波	MISSION 扫荡强盗集团
巴勒斯山岭	OPERATION 边疆精神	MISSION 支援友军撤离
巴勒斯山岭	OPERATION 墓碑制造者	MISSION 入侵秘密仓库
荆棘花园	OPERATION 宝贝宝贝	MISSION 清除未确认部队
荆棘花园	OPERATION 甜美的母亲	MISSION 阻止生物兵器增殖
荆棘花园	OPERATION 涌出	MISSION 救出研究团队
新艾萨克城	OPERATION 苍蝇拍	MISSION 破坏新型MT
新艾萨克城	OPERATION 壳中骑士	MISSION 袭击运输车辆
新艾萨克城	OPERATION 猎犬	MISSION 追击抢夺部队
旧扎姆城	OPERATION 财富路线	MISSION 拆除厂区炸弹
旧扎姆城	OPERATION 微尘	MISSION 清除废弃物处理厂占据者
旧扎姆城	OPERATION -	MISSION -
旧加尔城	OPERATION 大师之眼	MISSION 保卫机密物资
旧加尔城	OPERATION 致亲爱的朋友们	MISSION 消灭调查部队
旧加尔城	OPERATION 杜宾犬	MISSION 强攻据点大楼
霍伊克岩山	OPERATION 稀疏之星	MISSION 破坏防空雷达
霍伊克岩山	OPERATION 鹌鹑之巢	MISSION 保卫航空设施
霍伊克岩山	OPERATION -	MISSION -
扎姆大沙漠	OPERATION 双陆棋	MISSION 反AC演习
扎姆大沙漠	OPERATION 冲刺	MISSION 袭击恐怖份子部队
扎姆大沙漠	OPERATION 大火	MISSION 第二次反AC演习
扎姆大沙漠	OPERATION 捆绑物	MISSION 消灭专属渡鸦
扎姆大沙漠	OPERATION -	MISSION -
巴勒斯山岭	OPERATION 红色的原游戏	MISSION 歼灭政府实力
巴勒斯山岭	OPERATION 龙钱	MISSION 回收机密研究物资
巴勒斯山岭	OPERATION 接线总机	MISSION 击杀渡鸦
荆棘花园	OPERATION 暗影之塔	MISSION 清除无人兵器
荆棘花园	OPERATION 大泪珠	MISSION 击杀入侵部队队长机
荆棘花园	OPERATION 瓢虫	MISSION 清除入侵部队

FROMSOFTWARE
装甲核心专辑
ARMORED CORE 2
ARMORED CORE 2 ANOTHER AGE